

# Was ist IDK?

---

IDK ist ein Projekt, welches sich es zur Aufgabe macht Performance, Effizienz und Stabilität von Habbo Retro Software zu vereinen.

IDK besteht aus zwei Komponenten:

- Expo Server
- Smartkeeping

# Placeholder

---

Hinter dem Projekt IDK steht Placeholder, eine Interessengemeinschaft, mit dem Ziel, für Habbo Retro Emulation einen neuen Standard in Punkt Qualität zu setzen.

IDK wird entwickelt von Steve Winfield (CIO) und Rhinodanny (COO).

## Steve Winfield

... entwickelt seit über 5 Jahren Lösungen für Probleme in verteilten Systemen und niedrigen Performance Standards. Er besitzt hohe Fachkenntnisse in der serverseitigen, sowie clientseitigen Programmierung. Während der Arbeit in zahlreichen erfolgreichen Projekten, konnte er dank seiner Kompetenz einen wertvollen Beitrag leisten.

## Rhinodanny

... konnte durch langjährige Arbeit im Bereich der Koordination und Entwicklungsstrategie viel Erfahrung in der Prozessoptimierung sammeln. Durch seinen Werdegang in der Fachrichtung Wirtschaftsinformatik beherrscht er zudem noch vielschichtige Methoden um Prozessoptimierung fachgerecht durchzuführen.

# Expo Server

---



Expo Server ist ein Emulator für Habbo Retros, programmiert in Java. Seine Stärken liegen in der einfachen Handhabung, der hohen Performance und seiner Stabilität.

## High-Performance und Stabilität

Keinem Management gefällt es, wenn aus mangelnder Technik Downtimes entstehen. Mit der Häufigkeit der Ausfälle wächst die Unzufriedenheit der Nutzer. Expo garantiert einen störungsfreien Spielbetrieb, auch bei hohen Performance-Anforderungen.

## Detailverliebt

Entweder ganz oder gar nicht, das ist eines unserer vielen Mottos. Deshalb legen wir Wert darauf, dass auch die noch so kleinen Details beachtet werden. So können während der Nutzung von Expo diverse Überraschungen auftauchen, die man nicht erwartet.

## Plattformunabhängig

Durch die Entwicklung in der plattformunabhängigen Sprache Java kann Expo auch auf Servern genutzt werden, die ohne Windows als Betriebssystem laufen.

## Universelles Plug-In-System

Entwicklungswünsche können mit minimalen Programmierkünsten mittels Javascript implementiert werden. So sind bspw. selbst entwickelte Befehle möglich.

## Erleichterte Arbeit

Große Komplikationen wird es mit Expo nicht geben, da das hauseigene Monitoring System des Emulators rechtzeitig Bescheid gibt, wenn etwas anfängt schiefzulaufen. Aufgrund der übersichtlichen und einfachen Bedienung des Verwaltungssystems, besteht dann die Möglichkeit diese Probleme zu analysieren und ggf. zu beheben.

# Smartkeeping

---



Smartkeeping ist das passende Backend-System zu Expo, bei dem sich die Arbeitsfläche dem Geschehen im Hotel anpasst. Bestmögliche Arbeitseffizienz ist damit garantiert.

## Flexible Oberfläche

Dank intelligentem Monitoring werden dem Mitarbeiter immer die Informationen bereitgestellt, die gerade relevant sind. So entsteht die Effizienz, die ein qualitativ hochwertiges Arbeiten ermöglicht.

## Intuitives Arbeiten

Einfache Menüführung ist der Schlüssel zum schnellen Arbeiten. Primäre Funktionen treten in den Vordergrund, so kann komplett intuitiv gearbeitet werden und umständliche Erklärungen fallen weg.

## Persönliche Umgebung

In einem Hotel gibt es viele verschiedene Aufgaben, also ist es auch logisch, dass jeder Mitarbeiter eine personalisierte Umgebung benötigt. Durch beliebig erstallbare Widgets kann sich jeder eine Oberfläche gestalten, die auf ihn zugeschnitten ist.

## Immer und überall

Dank dem Einsatz unseres, für mobile Plattformen optimierten, Systems, ist es möglich auch auswärts zu arbeiten. Push-Mitteilungen ermöglichen zudem einen ständigen Informationsfluss zwischen Hotel und Team.

# Der Umstieg auf IDK

---



Placeholder ermöglicht einen sorgenfreien Umstieg, egal welches System bisher genutzt wird. Dank des optimierten Durchführungsprozesses reduziert sich die Offlinezeit auf ein Minimum.

## Daten bleiben erhalten

Egal welches System bisher eingesetzt wird, alle Daten bleiben erhalten. Für die Nutzer ändert sich nichts, bis auf ein verbessertes Spielerlebnis.

## Ohne Beeinträchtigung

Die Systemumstellung wird zu einem beliebigen Zeitpunkt durchgeführt, gepaart mit der schnellen Durchführung geschieht die Umstellung ohne Beeinträchtigung.

## Regelmäßige Updates

Die Entwicklung stoppt nicht mit der Systemumstellung. Auch nach der Auslieferung gibt es regelmäßig Updates, die das Hotel voranbringen.

## Komplett Sorgenfrei

Alles Nötige wird von Placeholder organisiert und durchgeführt.



Rhinodanny03  
SteveWinfield



Rhinodanny  
WinfieldSteve



Rhinodanny  
steve\_winfield97



mail@rhinodanny.de  
steve\_winfield@outlook.com